



CORTEX CHALLENGE ACCESS+

Découvrez la version Access+ du célèbre jeu de défis Cortex, adapté au public présentant des troubles cognitifs.

La taille des cartes a été augmentée pour en faciliter la manipulation, les défis ont été soigneusement sélectionnés pour les rendre accessibles au plus grand nombre, un livret de solutions a été ajouté pour faciliter le travail des aidants, et deux niveaux de difficulté sont désormais proposés dans les règles.

Le principe reste le même que celui du jeu original : remporter les défis pour gagner la partie.

Cortex Access+ sollicite particulièrement l'attention, la mémoire, la réflexion et le calcul.



8 ans et +



1 à 4 joueurs



20 minutes



DOBBLE ACCESS+

Découvrez la version Access+ du célèbre jeu d'observation et de rapidité Dobble, adapté au public présentant des troubles cognitifs.

La taille des cartes et des symboles a été augmentée pour en faciliter la manipulation, et des niveaux de difficulté progressifs sont proposés dans les règles pour les rendre accessibles au plus grand nombre.

Dobble Access+ reste fidèle à la version originale du jeu : le joueur doit repérer le symbole identique sur sa carte et sur celle de la pioche.

Dobble Access+ sollicite particulièrement l'attention, l'observation, la rapidité, la mémoire et la motricité.



6 ans et +



1 à 4 joueurs



10 minutes



DOMINOS TEXTURÉS

Les dominos texturés sont la solution idéale pour enrichir la reconnaissance tactile. Jouer avec ces dominos permet de développer la cognition tout en s'amusant et en explorant différentes textures



2 ans et +



2 à 6 joueurs



10 minutes



MAXI MEMORY TACTILE DU QUOTIDIEN

Un maxi-memory tactile avec différentes textures posées sur des images réelles du quotidien pour travailler la discrimination tactile, la mémoire visuelle et l'attention au travers du sens du toucher. Permet de jouer à un Memory classique et à un Memory tactile.



3 à 8 ans



1 à 4 joueurs



30 minutes



MEMO TACTILE DES SURFACES

Un jeu de mémoire original qui développe le sens du toucher. Retrouvez grâce au toucher le plus de paires possibles de pièces de jeu ayant la même surface.



3 ans et +



2 à 4 joueurs



15 minutes



MISTI'ZZLE

Animé par les personnages des célèbres Fables de La Fontaine, Misti'zzle est un jeu de cartes basé sur l'observation au graphisme adapté pour les enfants. Le but du jeu est d'assembler un maximum de cartes par paire pour former des mini-scènes des Fables de La Fontaine, en évitant d'avoir en main à la fin de la partie, la carte Mistigri représentée par le Chat Botté du conte de Perrault. Les mini-scènes s'assemblent à la manière d'un puzzle pour créer le Misti'zzle (un puzzle de 4 cartes de haut sur 10 cartes de large).

Cartes bilingues en version braille Français/Anglais (le procédé "Braille" n'est pas l'embossage traditionnel, mais une solution alternative utilisant une encre transparente en relief).



5 ans et +



3 à 6 joueurs



15 minutes



SIX POINTS COMMUNS

Un jeu des 7 familles adapté aux non-voyants ! Retrouvez les familles Kigratte, Toudou, Opoin, Opoil, Astri, Kitiss, Touliss. Les 42 cartes sont profilées pour être facilement préhensibles. Chaque carte reprend les 6 points de la cellule braille ; chaque membre de la famille est identifiable par un disque de matière placé sur l'un des six points, et les familles ont un nom en rapport avec la matière qui les représente.



6 ans et +



2 à 6 joueurs



15 minutes
