

Enquête sur les modalités de prêt des outils numériques - Dépouillement

Liste des 23 établissements ayant répondu

Réseaux

Ambert Livradois Forez
Billom communauté
Chavanon Combrailles et Volcans
Combrailles Sioule et Morge
Domes Sancy Artense
Entre Dore Et Allier
Massif du Sancy
Mond'arverne
Plaine Limagne
Riom Limagne et Volcans
Thiers Dore et Montagne

Bibliothèques

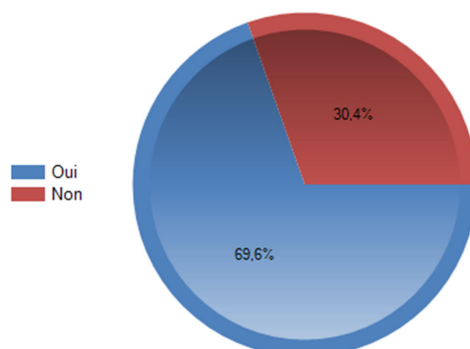
Saint Eloy les Mines (PSE)
Condat en Combraille (CCV)
Issoire (API)
Brassac les Mines (API)

Empruntez-vous des outils de médiation numérique à la MD ?

	Effectifs	% Obs.
Oui	16	69,6%
Non	7	30,4%
Total	23	100%

Réponses effectives : 23
Taux de réponse : 100%

Non-réponse(s) : 0
Modalité la plus citée : Oui

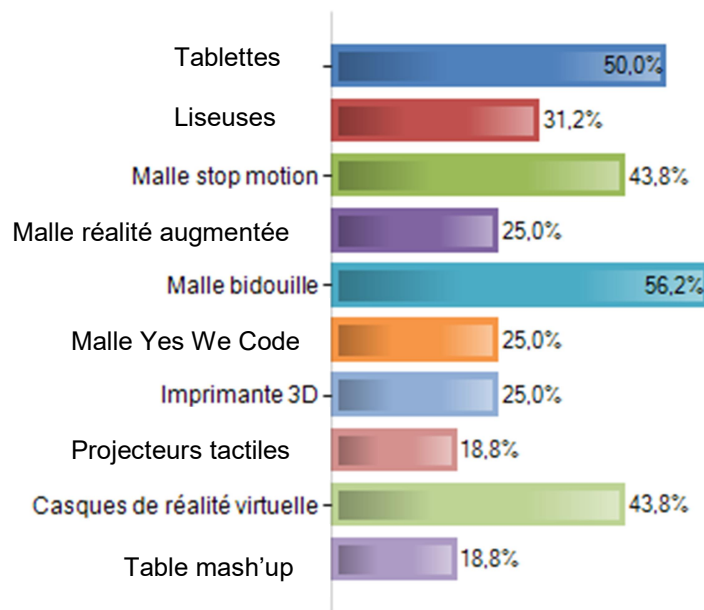


Si oui lesquels ?

	Effectifs	% Obs.
Tablettes	8	50%
Liseuses	5	31,2%
Malle stop motion	7	43,8%
Malle réalité augmentée	4	25%
Malle bidouille	9	56,2%
Malle Yes We Code	4	25%
Imprimante 3D	4	25%
Projecteurs tactiles	3	18,8%
Casques de réalité virtuelle	7	43,8%
Table mash'up	3	18,8%
Total	16	

Réponses effectives : 16
Taux de réponse : 100%

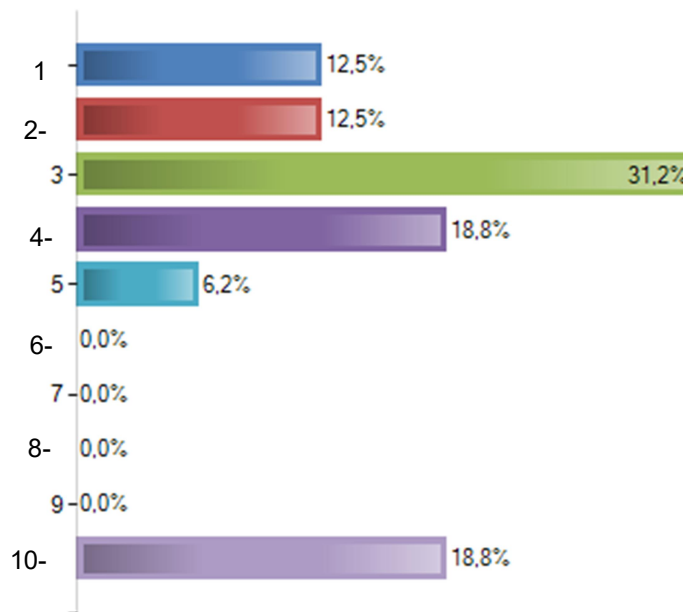
Non-réponse(s) : 0
Modalités les plus citées : Malle bidouille; Tablettes; Malle stop motion; ...



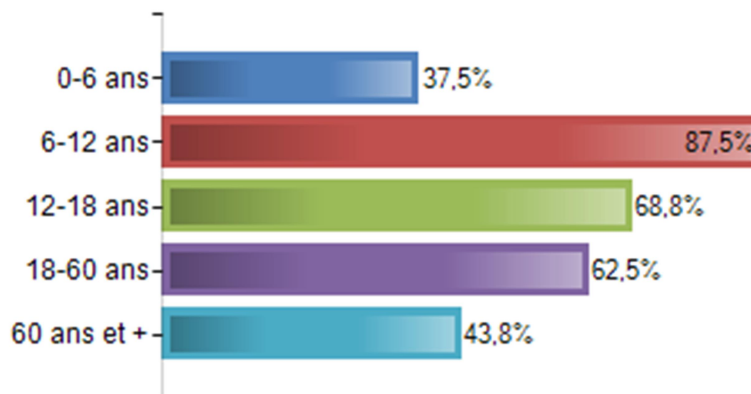
Si oui, combien d'outils numériques avez-vous empruntés depuis 2018? (année de labellisation BNR)

Réponses effectives : 16
Taux de réponse : 100%

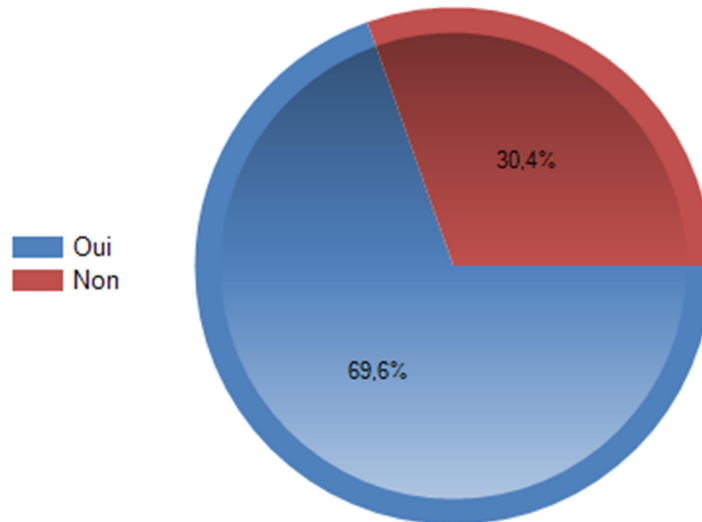
Non-réponse(s) : 0
Modalités les plus citées : 3; 4; 10



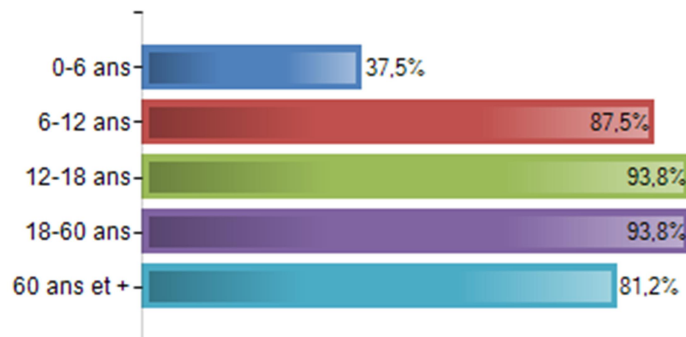
Si oui pour quels publics ?



Possédez-vous des outils de médiation numérique dans votre fonds propre ?



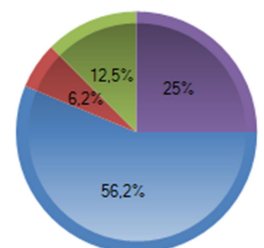
Si oui pour quels publics ?



Si oui à quelle fréquence les utilisez-vous dans votre structure ?

	Effectifs	% Obs.
Une fois par mois ou plus	9	56,2%
Une fois par trimestre	1	6,2%
2 fois par an	2	12,5%
Moins régulièrement	4	25%
Total	16	100%

■ Une fois par mois ou plus
■ Une fois par trimestre
■ 2 fois par an
■ Moins régulièrement



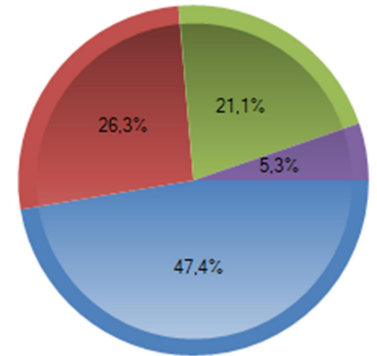
Quelle serait selon vous la durée de prêt idéale ?

	Effectifs	% Rep.
6 mois	9	47,4%
9 mois	5	26,3%
1 an	4	21,1%
1 an et demi	1	5,3%
Total	19	100%

Réponses effectives : 19
Taux de réponse : 82,6%

Non-réponse(s) : 4
Modalité la plus citée : 6 mois

6 mois
9 mois
1 an
1 an et demi



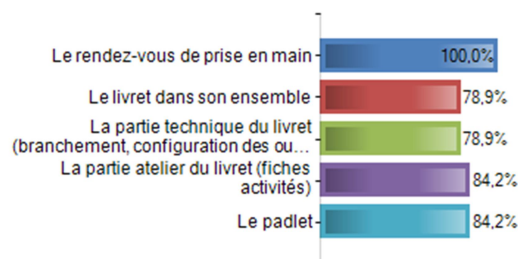
Quels sont les éléments proposés par la MD les plus importants pour la prise en main des outils ?

	Importance	Effectifs	% Rep.
Le rendez-vous de prise en main	4,42	19	100%
Le livret dans son ensemble	2,05	15	78,9%
La partie technique du livret (branchement, configuration des outils)	2,63	15	78,9%
La partie atelier du livret (fiches activités)	2,89	16	84,2%
Le padlet	1,68	16	84,2%
Total		19	

L'importance est calculée comme le rang moyen auquel la modalité a été citée.

Réponses effectives : 19
Taux de réponse : 82,6%

Non-réponse(s) : 4
Modalités les plus citées : Le rendez-vous de prise en main; La partie atelier du livret (fiches activités); Le padlet

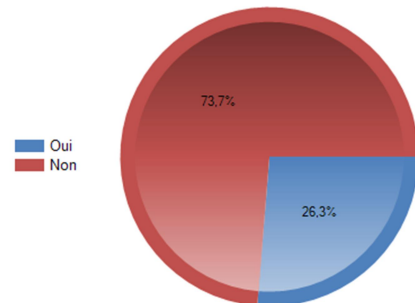


En complément des rendez-vous et des guides, y aurait-il selon vous d'autres dispositifs à mettre en place ?

	Effectifs	% Rep.
Oui	5	26,3%
Non	14	73,7%
Total	19	100%

Réponses effectives : 19
Taux de réponse : 82,6%

Non-réponse(s) : 4
Modalité la plus citée : Non



Si oui lesquels ?

Réponses intégrales :

Informers les emprunteurs des ateliers mis en place par les autres bib pour éventuellement y assister et prendre des info/conseils ?

Un temps de formation à généraliser peut-être. C'est déjà le cas sur la table Mash'up et c'est très utile.

Des temps 'créatifs' avec des collègues d'autres réseaux pour se donner des idées d'animation, échanger des bons plans

Des formations avec des ateliers clé en main.

Un tutoriel vidéo très rapide ou un QR code permettant de montrer la notice entière

Selon vous, quels outils numériques devraient être achetés par la MD ?

Réponses intégrales :

Une découpeuse laser utilisable sur place ;)

Des outils pour la vulgarisation de l'IA dans son ensemble, c'est une demande de plusieurs usagers depuis la fin 2024, mais l'on ne connaît pas de ressources en français adapté à un public débutant, les ressources connues de nos équipes sont en anglais par des techniciens ou chercheurs mais ces contenus ne sont pas adaptés au grand public.

Stylo 3D

Des jeux vidéo, rétro gaming, borne d'arcade à monter soi-même (malle), volant pour les jeux vidéo de course.

Casques de réalité virtuelle avec une destination différente, genre films - documentaires ou fiction (plus simples à prendre en main que le jeu vidéo, bien adaptés à la découverte)

Liseuses et boites à histoire

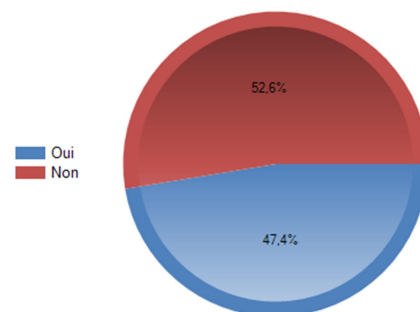
Casque VR Méta Quest (plus simple d'utilisation) console retro gaming, Ipad pro avec stylet,

Nous n'utilisons pas vraiment le numérique sur notre réseau je trouve donc déjà le catalogue de la MD63 très bien.

des consoles de jeux avec des jeux sous forme de malle comme la malle bidouille

Avez-vous déjà des projets de médiation avec les outils numériques MD pour 2025 ?

	Effectifs	% Rep.
Oui	9	47,4%
Non	10	52,6%
Réponses effectives : 19	19	100%
Taux de réponse : 82,6%		
Non-réponse(s) : 4		
Modalité la plus citée : Non		
Total		



Si oui lesquels ?

	Effectifs	% Obs.
Tablettes	1	11,1%
Liseuses	0	0%
Malle stop motion	2	22,2%
Malle réalité augmentée	3	33,3%
Malle bidouille	3	33,3%
Malle Yes We Code	2	22,2%
Imprimante 3D	1	11,1%
Projecteurs tactiles	1	11,1%
Casques de réalité virtuelle	3	33,3%
Table mash'up	1	11,1%
Total	9	

Réponses effectives : 9
Taux de réponse : 100%

Non-réponse(s) : 0
Modalités les plus citées : Malle réalité augmentée; Malle bidouille;
Casques de réalité virtuelle

