

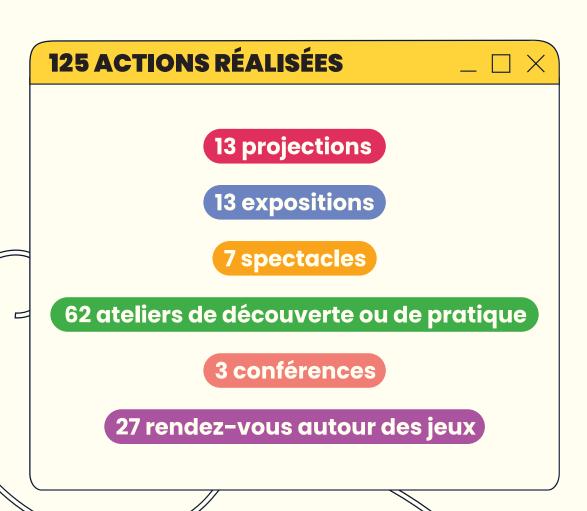
PRÉSENTE LA 2^E ÉDITION DU FESTIVAL

CONNEXIONS

Du 29 octobre au 30 novembre 2024 CULTIVONS LE NUMÉRIQUE!



Les chiffres clés



3 990 PARTICIPANTS
BUDGET GLOBAL: 84 000 €

Cartographie

13 communautés de communes 29 communes **22** médiathèques 4 musées et espaces muséaux 3 musées numériques 1 ludothèque 3 salles de cinéma 3 fablabs et espaces multimédias 4 salles de représentation culturelles 4 résidences autonomie LAPEYROUSE _ Les Archives départementales SAINT-ÉLOY-LES-MINES AIGUEPERSE COMBRONDE CHÂTEL-GUYON PUY-GUILLAUME PONTAUMUR RIOM PONTGIBAUD VOLVIC GERZAT THIERS CLERMONT-FERRAND CHAMALIÈRES PONT-DU-CHÂTEAU LEMPDES MUR-SUR-ALLIER

COURNON PÉRIGNAT-SUR-ALLIER
D'AUVERGNE BILLOM

ISSOIRE

SAINT-GERMAIN-LEMBRON

BRASSAC-LES-MINES

VIC-LE-COMTE

AMBERT

SAINT-GERMAIN-L'HERM

OLBY

ROCHEFORT-MONTAGNE

BOURG-LASTIC

MESSE**I**X 🛑

AUBIÈRE • • BEAUMONT

ORCET D'AUVERGNE
SAINT-AMANT-TALLENDE LES MARTRES-DE-VEYRE

Temps forts

Ouverture du festival

29 octobre



Table en réalité augmentée sur la Chaîne des Puys



Inauguration du festival



Le débrouillo'lab



La réalité virtuelle





Temps forts

Village numérique

du 29 au 31 octobre

278 participants



Le planétarium gonflable



Basile, le bac à sable interactif



Les courts métrages en réalité virtuelle



Ze Wall, mur d'activités interactif



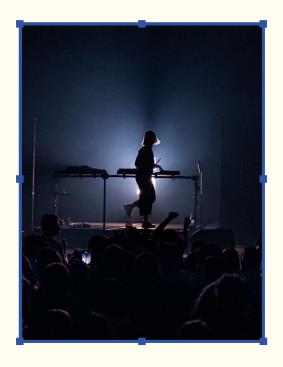




Romane Santarelli incarne la relève de la scène électronique française. La jeune productrice, compositrice, autrice, remixeuse et performeuse accomplit un parcours sans faute depuis son arrivée sur la scène en 2019.





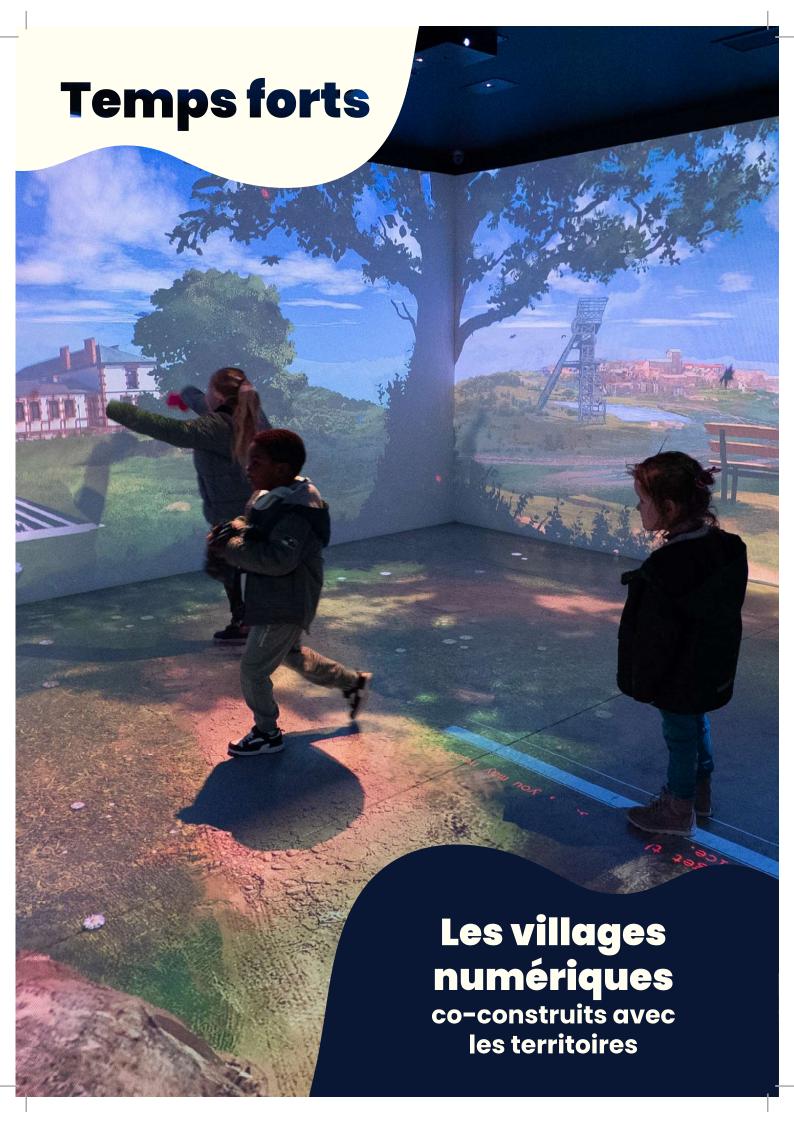












Les villages numériques accueillaient divers événements autour de la culture et du numérique : de l'atelier au jeu de piste en passant par la découverte de la réalité virtuelle. L'occasion de découvrir de façon ludique des outils et des pratiques, tout en sensibilisant aux usages.

Saint-Éloy-les-Mines





Basile



Exposition *Faure* en réalité augmentée



Courts métrages en réalité virtuelle



Exposition en réalité augmentée avec la Micro-folie

Une offre adaptée aux éco-systèmes locaux et aux différents publics.

Les villages numériques

Vic-le-Comte



Table en réalité augmentée sur la Chaîne des Puys



Impression 3D avec la malle prêtée par la Médiathèque départementale du Puy-de-Dôme



Le coin Bookinou





Démonstration et atelier d'imprimante 3D





Les villages numériques

Riom



Animation de la finale du tournoi intergénérationnel départemental de jeux vidéo





La finale du tournoi intergénérationnel départemental de jeux vidéo



Broke Studios



Présentation et démonstration de jeux par des développeurs locaux

Village jeux vidéo et finale du tournoi.

Les villages numériques

Riom



La finale du tournoi intergénérationnel départemental de jeux vidéo



France e-sport



Respect zone



La finale du tournoi intergénérationnel départemental de jeux vidéo

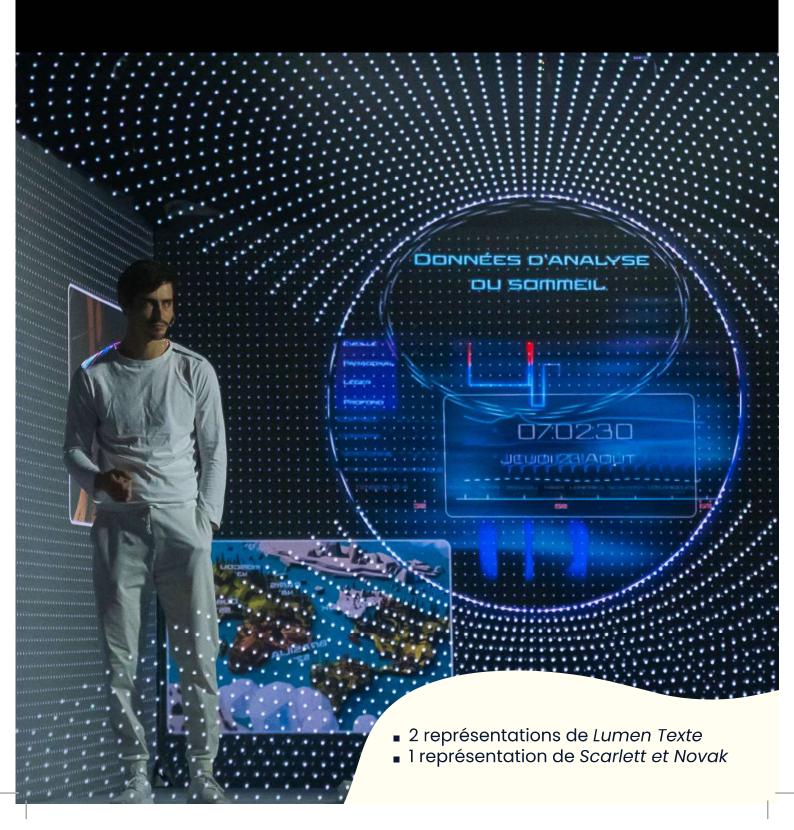


Bimi Cérika

Les résidences autonomie ont profité de la finale du tournoi intergénérationel départemental de jeux vidéo pour venir en groupe à la médiathèque de Riom : un moment convivial de partage renforcé par la rencontre des finalistes du tournoi familial en fin d'après-midi.

Temps forts

Les spectacles



Les spectacles



Scarlett et Novak



Lumen Texte



Scarlett et Novak



Scarlett et Novak



Lumen Texte



Pour les pros

PROGRAMMATION

_ 🗆 X

Fresque du numérique

Deux sessions pour 32 agents du Conseil départemental du Puy-de-Dôme avec Laëtitia Béal, consultante RSE et animatrice fresque du numérique

— 15 et 29 novembre —

Challenge jeux vidéo

Challenge en équipe pour les agents du Conseil départemental du Puy-de-Dôme façon team building

— 7 novembre —

Journée professionnelle

En partenariat avec le CNFPT (Centre national de la Fonction publique territoriale)

— 19 novembre —

Sensibilisation à l'archivage électronique

Avec les Archives départementales du Puy-de-Dôme

— 21 novembre —

Conférence sur l'intelligence artificielle

L'instanT, cycle de conférences pour les agents du Conseil départemental du Puy-de-Dôme

— 28 novembre —

Webinaires sur l'accessibilité numérique

— 30 octobre et 27 novembre —

Prochaine édition

du 5 au 22 novembre 2025



PRÉSENTE SON FESTIVAL

CONNEXIONS

CULTIVONS LE NUMÉRIQUE!

